

## CHARTRE DU RANDONNEUR

- Le vignoble est un espace partagé pour différents usages (viticulture, maraîchage, élevage, chasse, randonnées...). Les parcelles cultivées peuvent faire l'objet de traitements. Chacun est appelé à respecter les pratiques d'autrui afin de permettre une bonne cohabitation.
- Certains chemins sont privés, leurs propriétaires ont accordé une autorisation de passage. Seul votre respect des lieux peut en assurer la pérennité.
- Emportez vos déchets et ne faites pas de feu.
- Restez sur le sentier balisé et n'entrez pas à l'intérieur des parcelles pour y faire de la cueillette.
- Tenez vos chiens en laisse.
- Refermez les barrières et clôtures dans les prairies pour respecter la tranquillité des animaux.
- En période de chasse (le jeudi et le dimanche de mi-septembre à février), portez une tenue voyante.

## CODE DE BALISAGE

	GR® de Pays	PR® Promenade et Randonnée
Continuité du sentier		
Changement de direction		
Mauvaise direction		

## CONTACT

Office de Tourisme du Vignoble de Nantes  
Bureau d'accueil de Clisson 02 40 54 02 95  
Bureau d'accueil de Vallet 02 40 36 35 87  
[www.levignobledenantes-tourisme.com](http://www.levignobledenantes-tourisme.com)

## POINTS D'INTÉRÊT

## Rando Croquis



Situé sur le même parking de départ, premier sentier Randocroquis de Loire-Atlantique, ce parcours d'initiation au dessin pour tous, chemine le long d'une coulée verte. Au fil des 5 stations, grâce aux conseils et astuces du Randocroqueur, vous apprendrez à réaliser facilement vos propres dessins

sur les thèmes du patrimoine et de la nature. Parcours de 20 minutes hors temps de dessin.

Espace de loisirs « Les Rives de Loire »  
(hors parcours)

Au port de la Pierre Percée, sur la route touristique des bords de Loire, espace naturel et boisé où vous pourrez vous détendre et flâner. Aire de pique-nique et de jeux sur place.



## CIRCUIT DE LA HAUTE CHAPELLE

## Entre vignes et patrimoine



## LÉGENDE

- Départ
- Aire de pique-nique
- Panorama
- Château Manoir
- Patrimoine
- Moulin à vent
- Traversées de départementales : soyez prudents.
- Zones de chasse, suivez impérativement la variante hiver.



GPS - Parking de la coulée verte  
Rue des Forges  
Lat 47,274 / Long -1,3405

## CIRCUIT DE LA HAUTE CHAPELLE

**1** Du parking, prenez à gauche la rue des Forges sous le viaduc. Continuez sur quelques mètres sur la rue de la Tannerie. Tournez à gauche au niveau de la route en épingle et poursuivez jusqu'au stop. Tournez à droite et remontez la rue. Au giratoire, prenez en face, poursuivez sur 200 mètres sur la route, traversez et continuez tout droit. Tournez à gauche dans un chemin, poursuivez sur une route et allez jusqu'au stop. Prenez à droite et cheminez dans le village sur 300 mètres. Continuez en face dans le chemin à la pancarte «Moulin du Bois Méchine». Poursuivez et descendez un chemin creux pour rejoindre le village de l'Épine. Dans le village, tournez à droite puis encore à droite pour suivre la route pendant 300 mètres. Tournez ensuite à droite dans un chemin bitumé et enherbé et suivez le sur 600 mètres. À la patte d'oie, prenez à gauche et au croisement, poursuivez à droite sur la route. Prenez à gauche un chemin entre vignes et bosquet. Contournez la parcelle de vigne en longeant la RD 7. Puis remontez jusqu'au carrefour, traversez la RD et poursuivez tout droit jusqu'aux Pièces.

**2** En été, tournez à gauche en direction de la forêt puis rejoignez les bords de Divatte sur la droite. Longez la Divatte. À la patte d'oie, poursuivez sur la gauche, cheminez dans les sous-bois et rejoignez une passerelle pour sortir au niveau des vignes. Contourner la parcelle de vigne (gauche, droite, droite) puis prenez à gauche pour rejoindre une route et prendre à droite vers le Pâtis Coraud. (Variante hiver, tournez à droite pour rejoindre le Pâtis Coraud). Après avoir rejoint le Pâtis Coraud en direction du lieu-dit de la Communauté, tournez à gauche et tout de suite à droite après la ferme sur un chemin naturel et suivez-le. Au niveau de la route, tournez à gauche pour rejoindre sur la droite un chemin naturel.

**3** Poursuivez tout droit sur le chemin pour longer le mur d'enceinte du château de la Berrière. Au bout du chemin, tournez à droite puis de suite à gauche dans un chemin sur 400 mètres puis tournez à gauche au niveau des chicanes. À la sortie du chemin, prenez en face la rue des magnolias, et au bout de celle-ci, prenez à droite le chemin d'exploitation. Rejoignez le rond-point et poursuivez en direction du centre-bourg. Tournez à droite chemin des Jarrys, puis à droite rue des Jarrys et tout suite à gauche rue des Grandes Vignes et enfin à droite rue du Pont Fresneau. Poursuivez à droite au niveau de l'épingle puis à gauche pour retrouver la rue de la Tannerie et le parking de départ.

Routes --- Chemins Cours d'eau Marais Espaces boisés Vignes



0 500 1000 Mètres

Source cartographique : © OpenStreetMap/OpenData 44/DGFiP/CC Sèvre et Loire